



BILTEMA CUP 2014 SÄÄNNÖT

SÄÄNNÖT D13 - E10 (2001 - 2004)

Peliaika sarjoissa on 2 x 20 min. D-ikäisissä pelimuoto on 9v9. E-ikäisissä pelimuoto on 7v7. Peleissä on käytössä normaali paitsiosääntö. Vaihdot suoritetaan ns. lentävillä vaihdoilla pelikatkojen yhteydessä. Vaihtojen lukumäärä on vapaa. Yli-ikäisillä pelaajilla on oltava piirin myöntämä yli-ikäisyyslupa. Turnauksessa noudatetaan SPL:n Kaikki Pelaa -sääntöjä.

Turnauksen voittaja palkitaan pokaalilla ja kolme parasta joukkuetta mitaleilla.

Sarjassa joukkueiden järjestyksen tasapisteissä ratkaisee

1. Kaikkien tasapisteissä olevien joukkueiden keskinäisten otteluiden pisteet
2. Kaikkien tasapisteissä olevien joukkueiden keskinäisten ottelujen maaliero.
3. Kaikkien tasapisteissä olevien joukkueiden keskinäisten ottelujen tehdyt maalit
4. Koko lohkon maaliero
5. Koko lohkon tehdyt maalit
6. Ylimääräinen rangaistuspotkukisa (vain mitalisijoituksia ratkaistaessa)

SÄÄNNÖT F9 JA F8 (2005 JA 2006)

Peliaika sarjoissa F9 ja F8 on 2 x 10 min. Pelimuoto on 5 v 5.

Peleissä ei ole käytössä paitsiota.

Vaihdot suoritetaan ns. lentävillä vaihdoilla pelikatkojen yhteydessä. Vaihtojen lukumäärä on vapaa. Yli-ikäisillä pelaajilla on oltava piirin myöntämä yli-ikäisyyslupa. Turnauksessa noudatetaan SPL:n Kaikki Pelaa-sääntöjä.

- Maalipotkun sijaan käytetään maaliheittoa.
- Sarjassa F8 (2006) sivurajaheiton sijaan käytetään rajapotkua tai –kuljetusta.
- Sarjassa F9 (2005) käytetään normaalia rajaheittoa.
- Maalia ei voi tehdä suoraan aloituspotkusta, maaliheitosta tai maalivahdin käsistä suoritettulla potkulla omalta rangaistusalueelta. Näissä tapauksissa peliä jatketaan vastustajan maaliheitolla.

Turnauksen F9- ja F8-sarjoissa ei lasketa pisteitä tai sarjasijoituksia. Otteluiden tulokset merkitään kuitenkin ylös. Kukin joukkue saa 4 ottelua. F9 ja F8 –sarjoissa kaikki joukkueet palkitaan osallistujamitaleilla.

YLEISTÄ KAIKILLE SARJOILLE

- Pelaaja saa edustaa turnauksessa vain yhtä joukkuetta. Joukkueiden pelaajalistat on toimitettava turnauspäällikölle viimeistään ennen ensimmäistä joukkueen ottelua.
- Mikäli joukkueilla on samanväriset pelipaidat, on vierasjoukkueeksi ohjelmassa merkitty joukkue velvollinen järjestämään käyttöönsä vastustajista selvästi erottuvat pelipaidat (liivit tms.).
- Maalivahdin pelipaidan tulee selvästi erottua muista pelipaidoista.
- Joukkueen on oltava otteluvalmiina kentän luona vähintään viisi (5) minuuttia ennen ohjelmaan merkittyä alkamisajankohtaa.

Joukkueiden johtajille

Henkilö, joka on nimetty joukkueenjohtajaksi, vastaa joukkueestaan sekä pelien aikana että muualla sekä yhteydenpidosta turnauksen aikana. Joukkueiden vastuuhenkilöt huolehtivat ja vastaavat siitä, että kaikilla joukkueen pelaajilla on voimassa Palloliiton ohjeitten mukainen lisenssi ja vakuutusturva.